

Allgemeines

Anzahl Spieler

- Beliebig viele

Spielutensilien

- 6 Würfel mit Würfelbecher für jeden Spieler
- 5 große und 2 kleine Marker (ganze und halbe Bierdeckel)

Spielziel

- Es wird zunächst gespielt bis jemand alle Marker erhalten hat, dieser Spieler hat die „1. Hälfte“ verloren. Anschließend spielen alle bis wieder jemand alle Marker erhalten hat, dieser Spieler hat die „2. Hälfte“ verloren
- Falls Spieler mit der 1. und 2. Hälfte identisch ist, hat er das Spiel verloren und „bezahlt“ den vereinbarten Verlust („normalerweise“ ein Getränk an jeden anderen Spieler)
- Haben unterschiedliche Spieler je eine Hälfte verloren, spielen beide solange bis einer alle Marker besitzt und das „Ganze“ verloren hat

Würfelaugen

„Normale“ Augen

- 2, 3, 4, 5, 6: jeder Würfel zählt nur für sich

Joker

- 1: zählt für jede andere Augenzahl
- 1-2-3-4-5-6 (Straße): zählt als 5 Einsen oder 10 beliebige andere Augen

Ablauf

1. 5 ganze und zwei halbe Bierdeckel in die Mitte
2. Jeder würfelt mit einem Würfel, solange bis jemand die höchste Zahl geworfen hat \Rightarrow Startspieler
3. Jeder würfelt mit 6 Würfeln, schaut sich seinen Wurf so an, dass nur er ihn sieht und verdeckt den Wurf vorsichtig mit dem Würfelbecher
4. Startspieler beginnt und nennt eine beliebige Anzahl von Augen, die insgesamt oben liegen (**Beispiel: Sechs Fünfen**). Es geht dabei nicht unbedingt um das richtige Raten, sondern darum, Bierdeckel zu vermeiden – das Spiel heißt „Lügen“ (*siehe später*)
5. Reihum muss nun jeder entweder das Gebot erhöhen oder seinen Würfelbecher hochheben und „gelogen“ sagen
 - a. **Erhöhen:** Entweder die Anzahl oder die Augenzahl oder beides erhöhen. Beispiele:

6 $4en \rightarrow 7$ (oder 8 oder 9 oder ...) $4en$ (oder $5en$ oder $6en$)

5 $5en \rightarrow 5$ $6en$ oder 6 (oder 7 oder ...) $2en$ (oder $3en$ oder ...)

Besonderheit: Eine beliebige Anzahl von $2en$, $3en$, $4en$ $5en$ oder $6en$ ist bzgl. des Erhöhens gleichwertig mit der halben Anzahl von $1en$:
 4 $4en = 2$ $1en$, 5 $6en = 2\frac{1}{2}$ $1en \Rightarrow$ Beispiele für das Erhöhen: 4 $3en \rightarrow 3$ $1en \rightarrow 7$ $5en \rightarrow 4$ $1en \rightarrow 9$ $4en \rightarrow \dots$

- b. **Lüge:** Alle heben ihre Würfelbecher hoch und es wird die Anzahl der zuletzt genannten Augenzahl gezählt, wobei jede 1 als zuletzt genannte Augenzahl gezählt wird und jede Straße als 10 mal diese Augenzahl gezählt wird – sofern es um $2en$, $3en$, ..., $6en$ geht bzw. als 5 Einsen, falls diese zuletzt genannt wurden. Falls die genannte Anzahl mindestens vorhanden ist, wurde nicht gelogen und der Zweifler erhält einen Bierdeckel, andernfalls erhält der Lügner einen Bierdeckel.
6. Wer einen Bierdeckel erhalten hat, wird zum Startspieler für den nächsten Durchgang, es geht weiter wie bei 3.
 7. Sind alle Bierdeckel aus der Mitte verteilt, spielen nur noch Spieler mit Bierdeckeln weiter, bis jemand alle Deckel bei sich versammelt hat. Je nach Situation gibt entweder der Zweifler einen Deckel an den Lügner ab oder der Nicht-Lügner an den Zweifler. Wer alle Deckel hat, erhält den halben Deckel und somit die 1. Hälfte
 8. Alle Mitspieler sind wieder dabei und es beginnt der Kampf um die 2. Hälfte und somit weiter wie bei 2.
 9. Schließlich spielen nur noch die 1. und 2. Hälfte gegeneinander – die 1. Hälfte beginnt als Startspieler.