

# EINER IST IMMER DER ...

## 1 Allgemeines

- Anzahl Spieler: 4-10 (5-8 sind am besten)
- Spielutensilien
  - pro Spieler eine Rang-Karte (Boss und Arsch sind stets vertreten, dazwischen eine bel. Hierarchie; z. B.: Boss—Direktor—Hauptabteilungsleiter—Abteilungsleiter—Gruppenleiter—Sachbearbeiter—Bürobote—Arsch)
  - pro Spieler 1 Satz Spielkarten bestehend aus 13 Karten (As, König, Dame, ..., 3, 2 [von der höchsten zur niedrigsten Karte])
  - pro zwei Spieler jeweils 1 Joker, also bei 5 Spielern 2 Joker, bei 6 Spielern 3 Joker, ...

## 2 Spielziel

Karten als Erster los- (und damit Boss) werden bzw. seine Karten möglichst nicht als Letzter los- (und damit Arsch) werden

## 3 Start-Runde

- Joker aussortieren, die restlichen Karten mischen und an jeden Spieler 13 Karten austeilen
- Vorhand (Spieler links vom Geber) spielt zum 1. Stich aus, wobei folgende Kategorien ausgespielt werden dürfen:
  - Einzelkarte
  - Paar
  - Drilling
  - Vierling
  - ...
- Nacheinander hat jeder (im Uhrzeigersinn) folgende Spieler zwei Alternativen:
  - passen
  - den Stich übernehmen, indem er einen **höheren** Mehrling aus der **selben** Kategorie als der zuletzt gespielten ausspielt
- Auf diese Weise ist jeder Spieler **einmal** an der Reihe – zuletzt der Spieler rechts vom ausspielenden Spieler
- Wer den Stich übernommen hat (also den höchsten Mehrling gespielt hat), spielt nach dem gleichen Schema zum nächsten Stich aus, indem er wieder eine Einzelkarte oder einen Mehrling spielt
- Wer auf diese Weise seine Karten zuerst losgeworden ist, wird zum Boss und erhält das entsprechende Rangkärtchen
- Wer als nächster Spieler fertig wird, erhält den nächst niedrigeren Rang ..., bis der letzte Spieler Arsch wird
- Falls der Gewinner eines Stichs gleichzeitig seine letzte Karte gespielt hat, spielt der im Uhrzeigersinn folgende Spieler, der noch Karten hat, zum nächsten Stich aus

## 4 Folgende Runden

Im Prinzip wie die 1. Runde, aber mit folgenden Ausnahmen:

- Alle Spieler setzen sich gemäß ihrer Hierarchie um, der Boss bleibt dabei sitzen, die anderen Spieler folgen im Uhrzeigersinn, der Arsch sitzt also rechts vom Boss
- Der Arsch mischt alle Karten (inkl. Joker), teilt an jeden Spieler 13 Karten aus und nimmt die übrigbleibenden zusätzlich. (Der Arsch hat also soviel mehr Karten als 13, als Joker im Spiel sind.)
- Vor dem Ausspielen folgt eine Kartentausch-Prozedur, bei der der Rang**höhere** jeweils seine **niedrigsten** (**nicht** die, die er für die **schlechtesten** hält) und der Rang**niedere** je-

# ONE (ALWAYS) HAS TO BE THE ...

## 1 General Information

- Number of players: 4-10 (5-8 are best)
- Equipment
  - one rank sign for every player (boss and ass are always used, in between use a sufficient hierarchy of ranks, i.e. boss—president—vice president—director—manager—team leader—worker—ass)
  - one set of 13 playing cards (as, king, queen, ..., 3, 2 [from highest rank to lowest rank]) per player
  - one joker for every pair of players, i.e. 2 jokers with 5 players, 3 jokers with 6 players

## 2 Goal of the game

Being the first (and therefore boss) to get rid of your cards respectively not being the last (and therefore the ass) to get rid of your cards

## 3 First round

- Put the jokers aside (they are not needed for the first round), shuffle the cards and deal 13 cards to every player
- Player sitting left of dealer starts playing cards for the first trick. He chooses from one of the following categories:
  - a single card
  - a pair
  - three of a kind
  - four of a kind
  - ...
- One player after another (in a clockwise direction) now has two options:
  - pass
  - taking the trick in playing a **higher** combination as the player who actually played before. but out of the **same** category
- This continues for **one** round. the player to right of the leading player is the last one to choose
- Whoever took the last trick (played the highest combination) leads for the next trick in the same manner (playing a single card or a "many-of-a-kind")
- The first player playing his last card(s) becomes the boss and gets the boss rank sign
- Next player playing his last card(s) gets the next highest rank, ..., the last player holding cards becomes the ass.
- In case the winner of the trick has played his last card(s), the next player clockwise still having cards leads for the next trick

## 4 Second and following rounds

In principle as the first round, but with the following exceptions:

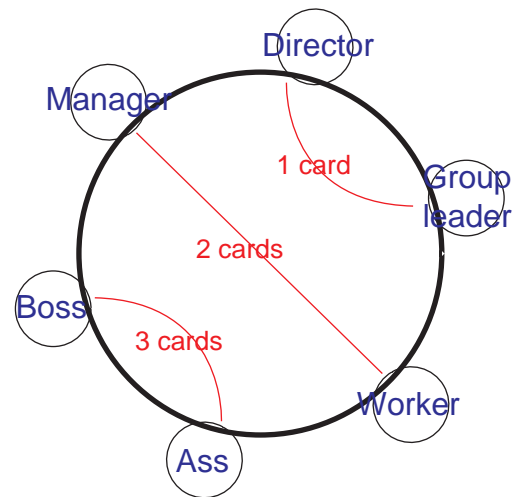
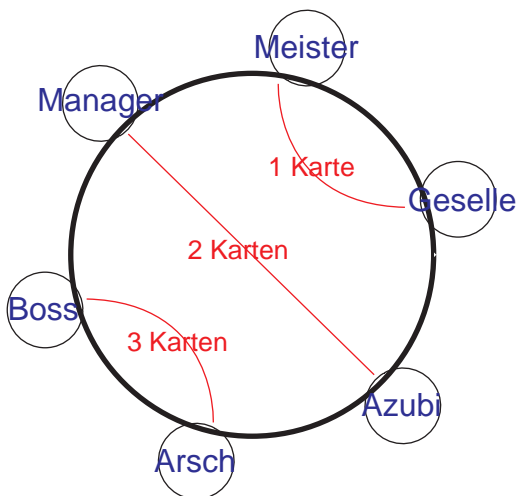
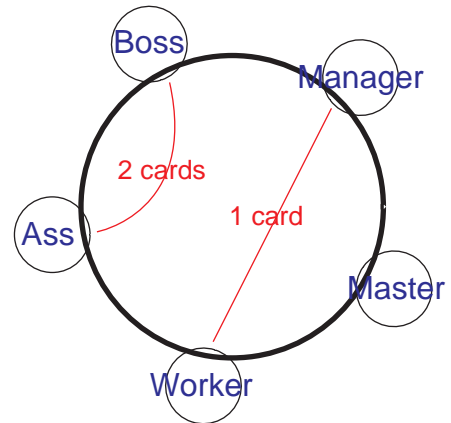
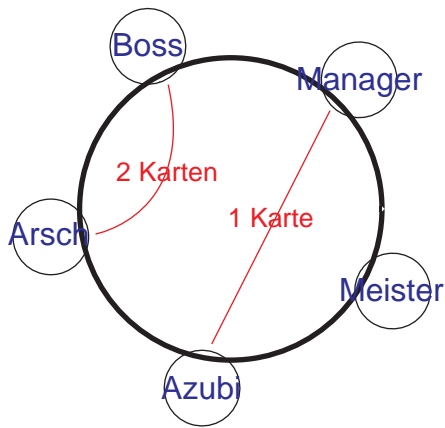
- The boss keeps his seat, all other players changes their seat according to their rank. the ass sitting right of the boss
- Ass shuffles the cards including the jokers, dealing every player 13 cards and himself the rest. (The ass has as many cards more than 13 as there are jokers in the game.)
- Before play begins there is a card exchanging procedure taking place: the **higher** rank gives his **lowest** cards (**not** the cards he thinks are **worst**) and the **lower** rank gives

weils seine **höchsten** (nicht die, die er für die **besten** hält) Karten abgibt. Joker müssen dabei nicht getauscht werden

- Boss und Arsch tauschen jeweils so viele Karten wie Joker im Spiel sind
- Zwei-Höchster und Zweit-Niedrigster tauschen jeweils eine Karte weniger
- ...
- bei einer ungeraden Spielerzahl tauscht der „mittlere“ Rang keine Karte (siehe auch die beiden Beispiel-Skizzen)

his **highest** cards (not the cards he thinks are **best**). Jokers don't have to be given away.

- Boss and ass exchanging a number of cards in this way equal to the number of jokers
- Second highest rank and second lowest rank are exchanging one card less
- ...
- If there is an odd number of players. the "middle" rank doesn't exchange cards (see also the next two sketches)



- Der Boss spielt zum 1. Stich aus
- Der Arsch sammelt jeweils die Stiche ein und kann für Dienstleistungen herangezogen werden („Arsch hol mir 'mal Erdnüsse.“)
- Joker können für jede beliebige Karte eingesetzt werden
- Sollte der Stichgewinner gleichzeitig seine letzte Karte gespielt haben, so spielt stattdessen sein unmittelbarer Vorgesetzter aus, sollte dieser bereits fertig sein, der unmittelbare Untergebene des Stichgewinners und sollte auch dieser fertig sein, der jeweils ranghöchste Spieler, der noch Karten hat.

- The boss always leads for the first trick
- The ass has to collect the tricks and has to fulfill certain tasks (“ass get me some peanuts”)
- Jokers can replace any other card
- In case the winner of the last trick has played his last card(s), his direct superior leads for the next trick, if he has no cards left, the direct subordinate of the trick winner leads or – if he also has no cards – the highest ranking player with cards leads.