

# Dòu Shòu Qí (Tier-Schach)

## 0 Vorbemerkung

Es existieren unterschiedlicher Grundregeln und Varianten!

## 1 Allgemeines

### 1.1 Ziel

- Entweder alle gegnerischen Tiere fressen (schlagen) oder den gegnerischen Bau betreten.

### 1.2 Aufstellung

- Alle Tiere werden auf das Feld mit der entsprechenden Abbildung gestellt.

### 1.3 Bewegung

- Weiß beginnt, dann wird abwechselnd gezogen.
- Grundsätzlich kann sich jedes Tier um 1 Feld waagrecht oder senkrecht bewegen, wobei spezielle Felder Einschränkungen (*siehe Felder*) bewirken.

### 1.4 Schlagen

- Grundsätzlich schlägt jedes Tier jedes andere Tier mit gleichem oder niedrigerem Rang (gleicher oder niedrigerer Stärke) durch Setzen auf das Feld mit dem gegnerischen Tier – Ausnahmen: *siehe Tiere*

## 2 Felder

### 2.1 Bau

- Der eigene *Bau* darf nicht betreten werden
- Das Betreten des gegnerischen *Baus* führt zum Gewinn.

### 2.2 Fallen

- Die (eigenen und gegnerischen) *Fallen* dürfen betreten werden,
- Ein Tier in einer *Falle* besitzt aber automatisch die Stärke 0, kann also von **jedem** Tier (**ohne** Ausnahme) geschlagen werden

### 2.3 Flüsse

- Die *Ratte* ist das einzige Tier, das den Fluss durchschwimmen darf (jeweils 1 Feld waagrecht oder senkrecht pro Zug).
- Aus einem Flussfeld heraus darf die *Ratte* aber nicht angreifen (schlagen). Umgekehrt darf auch eine *Ratte* an Land keine *Ratte* im Fluss angreifen.
- Der *Leopard* darf den Fluss **waagrecht** überspringen.
- Der *Tiger* darf den Fluss **senkrecht** überspringen
- Das Überspringen geschieht jeweils von einem Uferfeld auf das gegenüber liegende (wobei auch ein dort befindliches Tier geschlagen werden darf).
- Eine *Ratte* (egal ob eigene oder feindliche) darf dabei aber **nicht** übersprungen werden.

## 3 Tiere

### 3.1 Elefant - 象 (*xiàng*) [Stärke: 8]

- Schlägt (frisst) jedes andere Tier.
- Kann aber von der *Ratte* geschlagen werden.

### 3.2 Löwe - 獅 (*shī*) [Stärke: 7]

- Schlägt alle Tiere mit gleicher oder niedrigerer Stärke.
- Kann aber vom *Tiger* geschlagen werden.

### 3.3 Tiger - 虎 (*hǔ*) [Stärke: 6]

- Schlägt alle Tiere mit gleicher oder niedrigerer Stärke.
- Kann aber auch den *Löwen* schlagen-
- Darf den Fluss **senkrecht** (in Längsrichtung) überspringen, sofern keine *Ratte* dazwischen schwimmt.

### 3.4 Leopard - 豹 (*bào*) [Stärke:5]

- Schlägt alle Tiere mit gleicher oder niedrigerer Stärke.
- Darf den Fluss **waagrecht** (in Querrichtung) überspringen, sofern keine *Ratte* dazwischen schwimmt.

### 3.5 Wolf - 狼 (*láng*) [Stärke: 4]

- Schlägt alle Tiere mit gleicher oder niedrigerer Stärke.

### 3.6 Hund - 狗 (*gǒu*) [Stärke: 3]

- Schlägt alle Tiere mit gleicher oder niedrigerer Stärke.

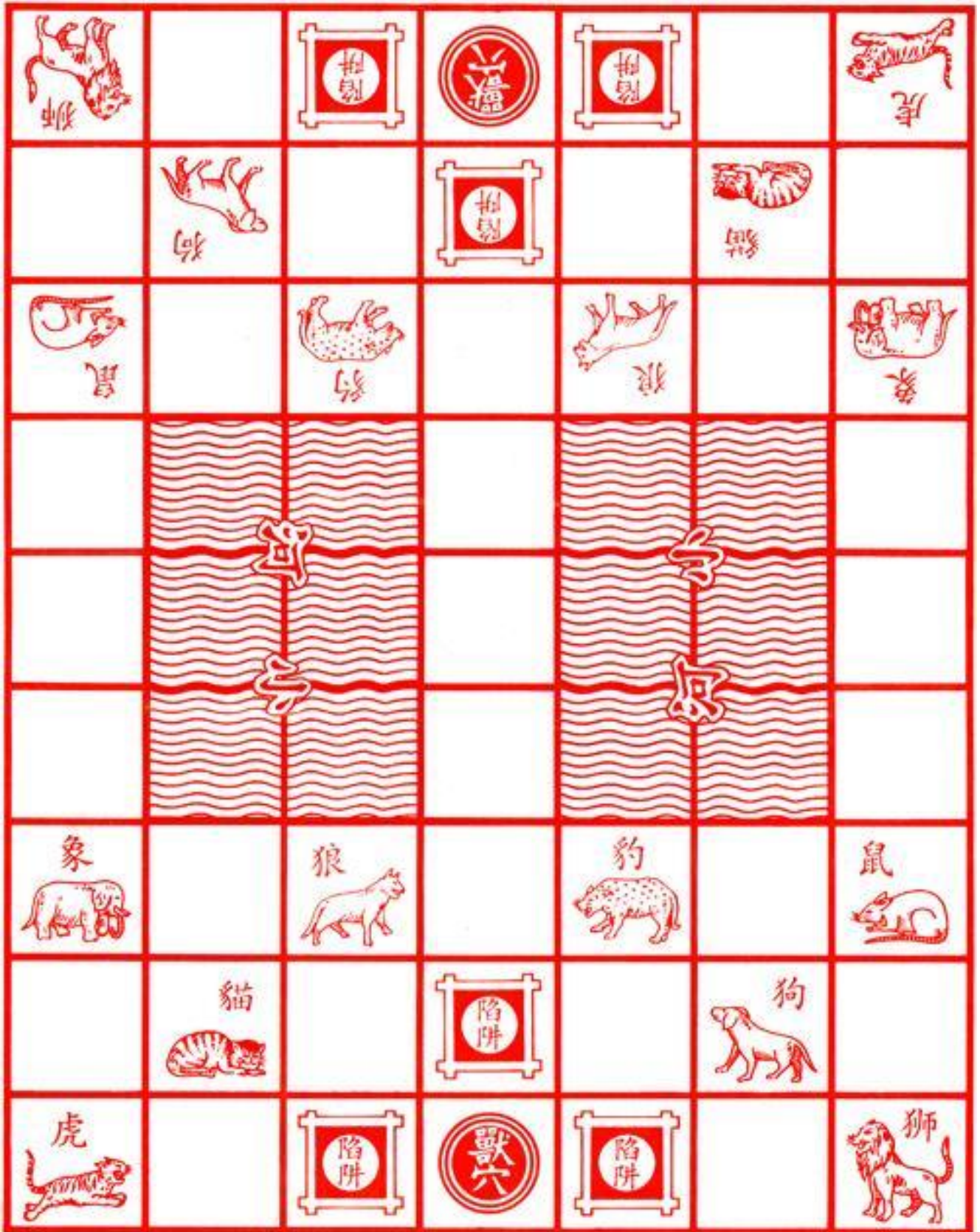
### 3.7 Katze - 貓 (*māo*) [Stärke: 2]

- Schlägt nur eine *Katze* oder *Ratte*.

### 3.8 Ratte (auch: Maus) - 鼠 (*shǔ*) [Stärke: 1]

- Schlägt nur eine *Ratte*, kann aber auch den *Elefanten* schlagen, aber **nicht** aus dem Wasser **heraus**.
- Wird von einer *Ratte* nur geschlagen, wenn sich **beide** an Land oder **beide** im Wasser befinden
- Kann den Fluss durchschwimmen (jeweils 1 Feld waagrecht oder senkrecht)

# 4 Aufstellung



<b>Felder</b>	獸穴	shòu xué	<b>Bau</b>
	陷阱	xiàn jǐng	<b>Fallen</b>
<b>Tiere</b>	河川	hé chuān	<b>Fluss</b>
	象	xiàng	<b>Elefant</b>
	獅	shī	<b>Löwe</b>
	虎	hǔ	<b>Tiger</b>
	豹	bào	<b>Leopard</b>
	狼	láng	<b>Wolf</b>
	狗	gǒu	<b>Hund</b>
	貓	māo	<b>Katze</b>
	鼠	shǔ	<b>Ratte</b>

<b>Felder</b>	獸穴	shòu xué	<b>Bau</b>
	陷阱	xiàn jǐng	<b>Fallen</b>
<b>Tiere</b>	河川	hé chuān	<b>Fluss</b>
	象	xiàng	<b>Elefant</b>
	獅	shī	<b>Löwe</b>
	虎	hǔ	<b>Tiger</b>
	豹	bào	<b>Leopard</b>
	狼	láng	<b>Wolf</b>
	狗	gǒu	<b>Hund</b>
	貓	māo	<b>Katze</b>
	鼠	shǔ	<b>Ratte</b>